SANNOIS - ASSISTANCE À MAÎTRISE D'OUVRAGE POUR LA DÉMARCHE « CRÉONS ENSEMBLE LE CŒUR DE VILLE » POUR LE PROJET D'AMÉNAGEMENT DU CŒUR DE VILLE

QUATRIEME ATELIER - VISITE DU PARC CHAPELLE CHARBON - ENFANTS ET ADOLESCENTS

COMPTE-RENDU - 9 avril 2025

<u>Participants:</u> MAÎTRISE D'OUVRAGE



Ville de Sannois :

Services urbanisme

Equipe d'animation des accueils de loisirs Henri Dunant, Jules Ferry, et Belle-Etoile Equipe d'animation des points accueil jeunes Prat et Nelson Mandela

ASSISTANCE À MAITRISE D'OUVRAGE



YAP Architecture (Mandataire):
Cristina ALGARRA – Architecte associée
Ludivine DELAITE – Urbaniste

Afin de mobiliser les enfants et adolescents dans le processus de participation citoyenne, plusieurs ateliers ont été menés, permettant ainsi de recueillir leurs besoins et envies.

Le premier temps de rencontre a rassemblé des enfants des accueils de loisirs Henri Dunant, Jules Ferry et Belle Etoile, et des adolescents des points accueil jeunes Prat et Nelson Mandela. L'atelier s'est déroulé au parc Chapelle-Charbon, situé dans le 18e arrondissement de Paris, sous forme d'exploration et de jeu de piste, l'objectif étant de proposer aux participants la découverte d'un lieu inconnu afin d'en tirer des inspirations pour l'aménagement du Cœur de Ville de Sannois.

En effet, le parc Chapelle-Charbon, d'environ trois hectares et livré en 2020 après une phase de concertation citoyenne, constitue une véritable bibliothèque d'idées, avec une grande diversité d'aménagements, d'installations et de matériaux. Bien que sa surface soit supérieure à celle du square Jean Mermoz, l'intérêt de cette visite réside plutôt dans la collecte d'idées et d'inspirations, tant pour des types d'aménagements que des ambiances possibles.

Ainsi, deux activités ont été proposées, l'une étant à destination des enfants et l'autre à destination des adolescents, avec un objectif commun : découvrir l'ensemble des différents espaces du parc et leurs fonctions. Tous les participants ont de fait reçu un carnet d'activité selon leur âge (voir annexes 1 et 2).

L'activité enfants s'articulait autour d'un jeu de piste, avec des éléments à identifier, des lieux à trouver et des dessins et empreintes à réaliser. Dans l'ensemble, les carnets ont été entièrement complétés par les enfants, avec un intérêt marqué pour les différents espaces de jeux,

notamment le city-stade, l'aire de jeux pour enfants et ses murs d'escalade très appréciés, les structures de jeu en bois, et le parcours santé.

L'activité adolescents prenait la forme d'une marche exploratoire, où il était demandé aux participants, dans chacun des espaces du parc, de partager leur ressenti. Les carnets ont été plus ou moins complétés selon les groupes, qui ont malgré tout exploré le parc en autonomie. Les contributions dans les carnets indiquent une appréciation générale du parc, notamment pour son calme, sa verdure et la diversité d'usages proposés. Les adolescents ont particulièrement apprécié le city-stade et les aires de jeux, et notamment le revêtement de sol mou, ainsi que les structures de jeu en bois et les espaces abrités sous les ombrières, bien que certains remarquent un manque de jeux pour les adolescents à cet endroit. Les espaces de flânerie et les hamacs ont également été relevés par plusieurs jeunes.

Le temps d'échange oral en fin de visite a permis à l'ensemble des participants, y compris les équipes d'animation de l'accueil de loisirs et du point accueil jeunes, d'exprimer des retours positifs sur le parc et ses aménagements, et de souhaiter une configuration proche pour le square Jean Mermoz de Sannois. Il a été à nouveau précisé par l'équipe YAP que la surface du parc Chapelle-Charbon est supérieure à celle du square du futur Cœur de Ville et qu'il ne serait pas possible de créer un espace similaire, mais que les éléments appréciés par les participants pourraient être pris en compte et inspirer le réaménagement du square Jean Mermoz.

Projet de Ville Cœur de Ville CRÉONS ENSEMBLE

Aujourd'hui, tu vas
découvrir le parc Chapelle
Charbon. Tes explorations te
permettront de t'inspirer pour
réfléchir à la rénovation du centreville de Sannois lors d'un
prochain atelier!









1. LES ESPACES DE JEU

- Trouve au moins 5 endroits où tu peux jouer, et indique-les sur la carte à l'aide des gommettes oranges.
- Dessine dans le cadre un jeu que tu aimerais rajouter dans le parc.



2. LA NATURE

- Trouve au moins un hôtel à insectes, et indique-le sur la carte à l'aide d'une gommette verte.
- Trouve au moins 5 feuilles de végétaux différentes.

Rei	nd-toi près d'u	n bosquet,	et dessine l	e premier	insecte que tu	ı vois. 🗨
-----------------------	-----------------	------------	--------------	-----------	----------------	-----------



3. L'EAU

Essaye de trouver la noue paysagère du parc. Indique son emplacement sur la carte à l'aide d'une gommette bleue.



Une noue paysagère, c'est quoi?

C'est un petit fossé dans lequel on trouve souvent des végétaux, qui participe à l'absorption des eaux de pluies dans le sol pour éviter les inondations.

_			
		$I \land D$	DIN
	L E .	IAD	DIN

•	•	•	•

Écris le nom d'un fruit ou d'une plante comestible que tu peux trouver dans le parc.

5. LE REPOS

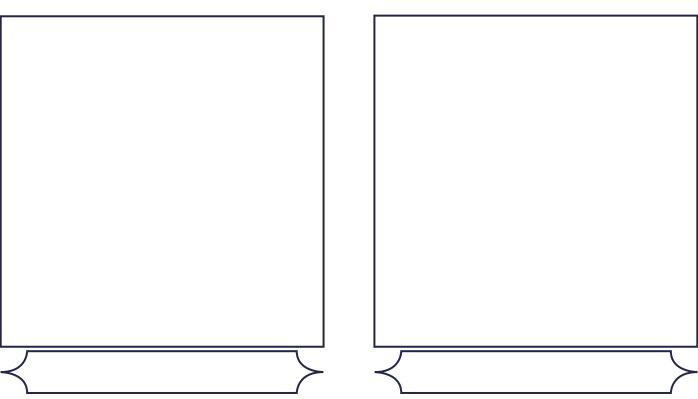
- Trouve un endroit où tu peux t'installer à l'ombre, et indique-le sur la carte à l'aide d'une gommette violette.
- Trouve un endroit où tu peux t'installer au soleil, et indique-le sur la carte à l'aide d'une gommette rouge.

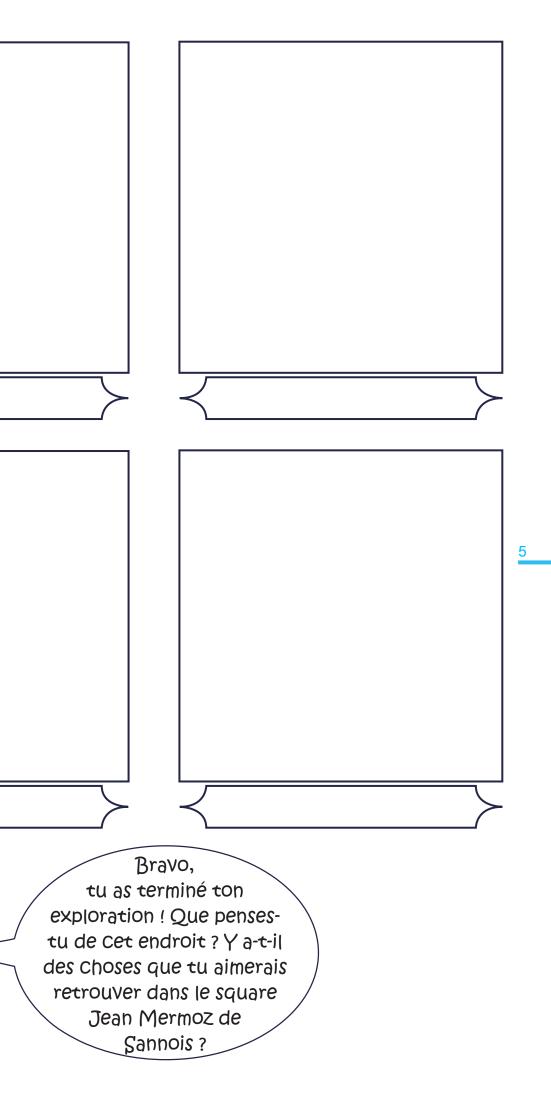
6. LES MATIÈRES

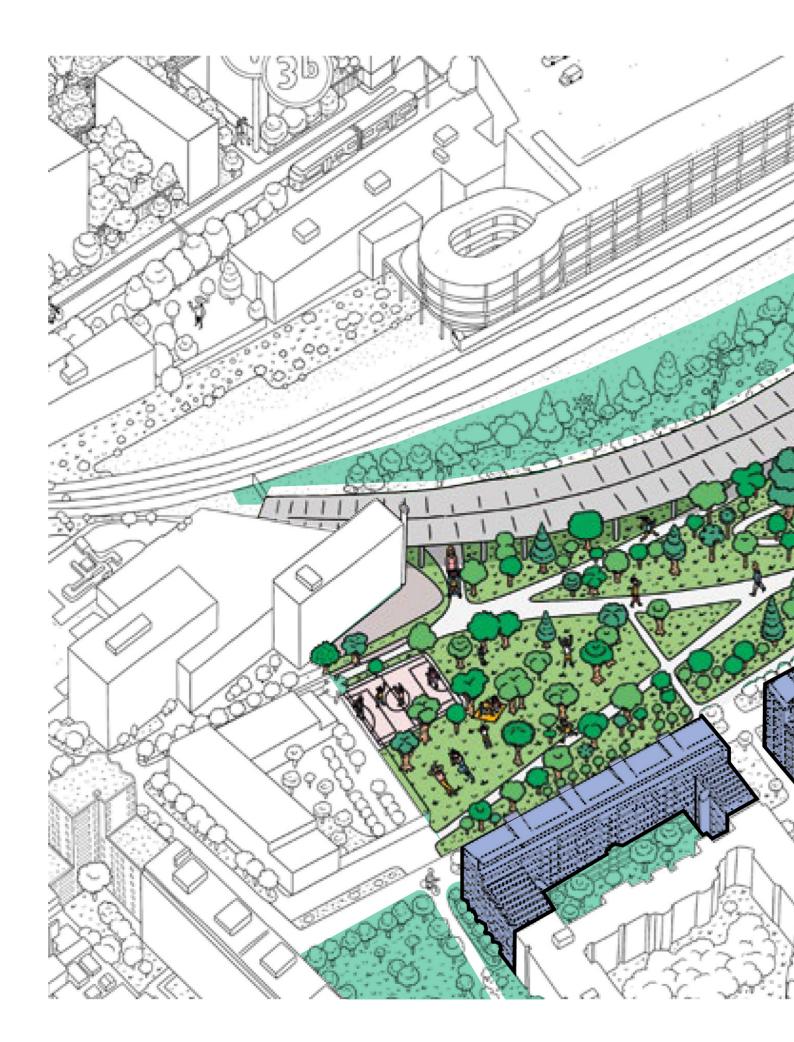
Prends l'empreinte d'au moins 5 matières de sol différentes. Sauras-tu deviner leur nom ?



Pose ta feuille sur une matière, et colorie légèrement le papier avec ton Crayon pour faire apparaître une empreinte.









Projet de VILLE CRÉONS ENSEMBLE CARNET DE MARCHE EXPLORATOIRE

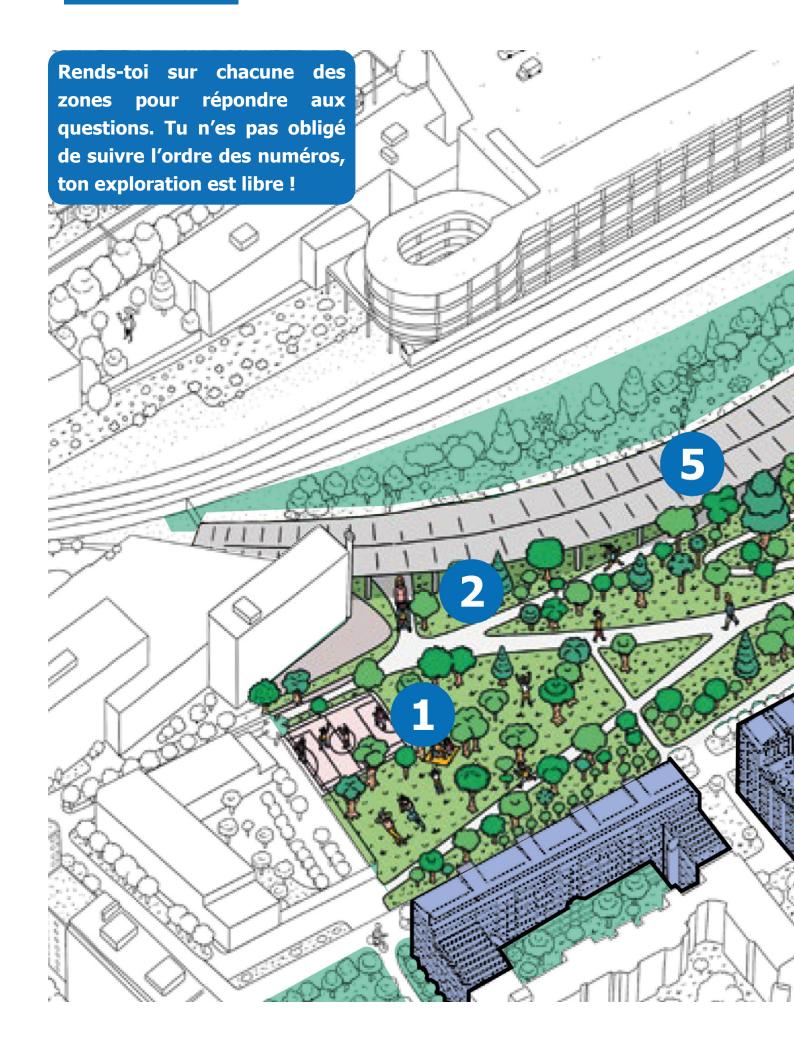
Afin de réfléchir à l'aménagement du futur Coeur de Ville de Sannois, la mairie et l'équipe Yap Architecture te proposent de découvrir le parc Chapelle Charbon à travers une marche exploratoire, durant laquelle tu pourras t'inspirer et recueillir des idées.

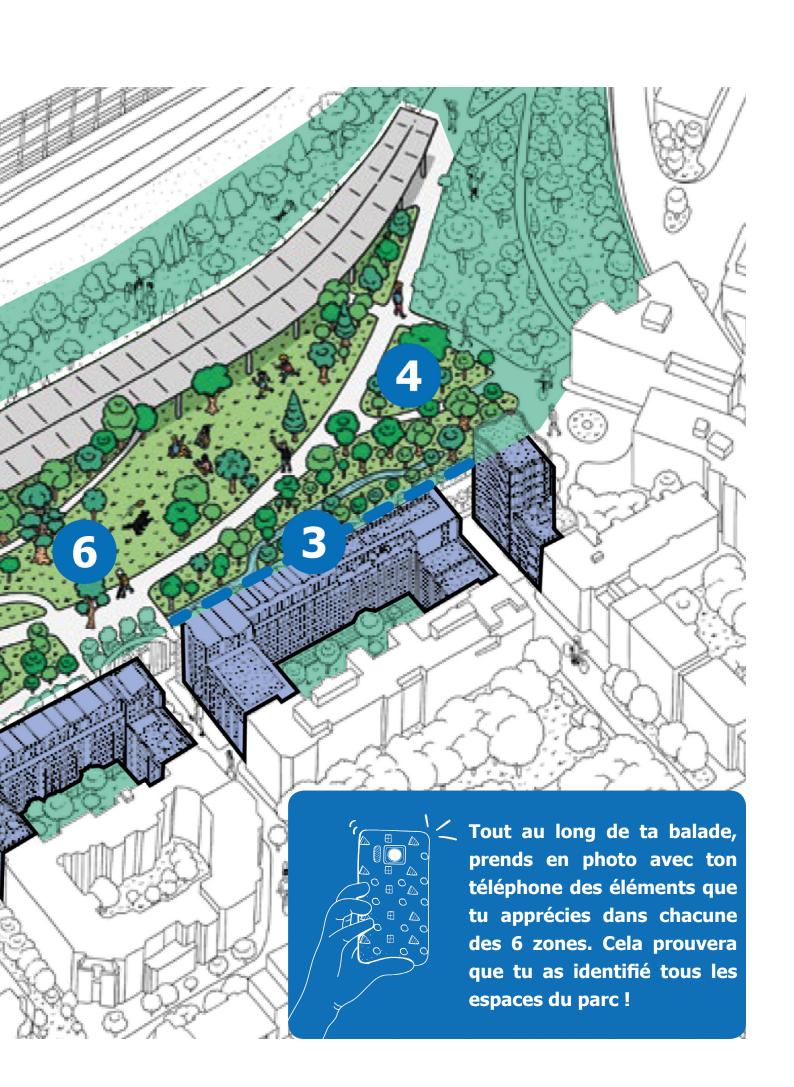






Points d'arrêt





4

Questions / observations

	<u>Les aires de jeux</u>
	Si tu étais plus jeune, aimerais-tu jouer dans ce parc ? Si oui, quels sont les éléments que tu apprécies ? Si non, quelles améliorations apporterais-tu ?
	Oue penees to do novêtement de sel suteur des sires de jeux 2 Oue ressens
	Que penses-tu du revêtement de sol autour des aires de jeux ? Que ressens- tu lorsque tu marches dessus ? A ton avis, quels sont ses avantages et ses inconvénients ?
2	<u>Les jardins et potagers</u>
	Que penses-tu des jardins suspendus situés sous les ombrières ?
	Que penses-tu du jardin potager et de son mode de fonctionnement ?
	(n'hésite pas à lire les panneaux d'informations, voire à aller discuter avec des jardiniers si certains sont présents)

	Saurais-tu reconnaître les arbres fruitiers qui poussent ici ?
	De manière générale, il y a beaucoup d'arbres et de bosquets dans le parc. A
	ton avis, quel est leur rôle ?
	La zono couverto
5	<u>La zone couverte</u>
	Que penses-tu de cet espace couvert ? T'y sens-tu à l'aise ? Pourquoi ?
	Selon toi, quel est le principal avantage et le principal inconvénient de cet
	espace ?
6	<u>L'espace prairie</u>
	Peux-tu identifier les différents usages possibles dans cet espace ? (que peut-
	on y faire ?)

Quel(s) équipement(s) de la prairie t'attire(nt) le plus ? Pourquoi ?	
Selon toi, le parc Chapelle Charbon est-il suffisamment végétalisé ? Si non, comment l'améliorerais-tu ?	
	7

8

Questions générales

Il y a beaucoup de revêtements de sol différents dans le parc. Lequel préfères-tu, et pourquoi ?	
Selon toi, le parc est-il adapté à tout le monde ? (à tous les âges, aux personnes handicapées / à mobilité réduite, aux sportifs, à ceux qui veulent se détendre, etc.)	
As-tu apprécié la visite ? Ce parc t'inspire-t-il pour les futures réflexions sur le Coeur de Ville de Sannois ? Pourquoi ?	

Commentaires libres