

SANNOIS - ASSISTANCE À MAÎTRISE D'OUVRAGE POUR LA DÉMARCHE « CRÉONS ENSEMBLE LE CŒUR DE VILLE » POUR LE PROJET D'AMÉNAGEMENT DU CŒUR DE VILLE

SIXIEME ATELIER « LES VISIONNAIRES » - ADOLESCENTS

COMPTE-RENDU - 7 mai 2025

Participants :

MAÎTRISE D'OUVRAGE

Ville de Sannois :

Services urbanisme

Equipe d'animation des points accueil jeunes Prat et Nelson Mandela



ASSISTANCE À MAITRISE D'OUVRAGE

YAP Architecture (Mandataire) :

Cristina ALGARRA – Architecte associée

Ludivine DELAITE – Urbaniste



Dans le cadre des ateliers menés avec les plus jeunes afin de les impliquer dans le processus de participation citoyenne, un atelier a été organisé avec les adolescents des points accueil jeunes Prat et Nelson Mandela. Cette séance avait pour but, d'une part, d'introduire le projet d'aménagement du futur Cœur de Ville aux jeunes, de les sensibiliser à quelques notions d'urbanisme et d'architecture, mais également de recueillir leur avis quant à l'aménagement des espaces publics du futur Cœur de Ville.

Dans cet objectif, une visite du site a été effectuée, permettant aux participants de visualiser les espaces concernés par le projet mais également de se remémorer la visite du parc Chapelle-Charbon lors de l'arrêt dans le square Jean Mermoz. Par la suite, il a été proposé aux jeunes de jouer à un jeu sérieux afin de créer des propositions d'aménagement pour le futur Cœur de Ville, sur le même modèle que l'atelier proposé aux adultes le 7 mars 2025.

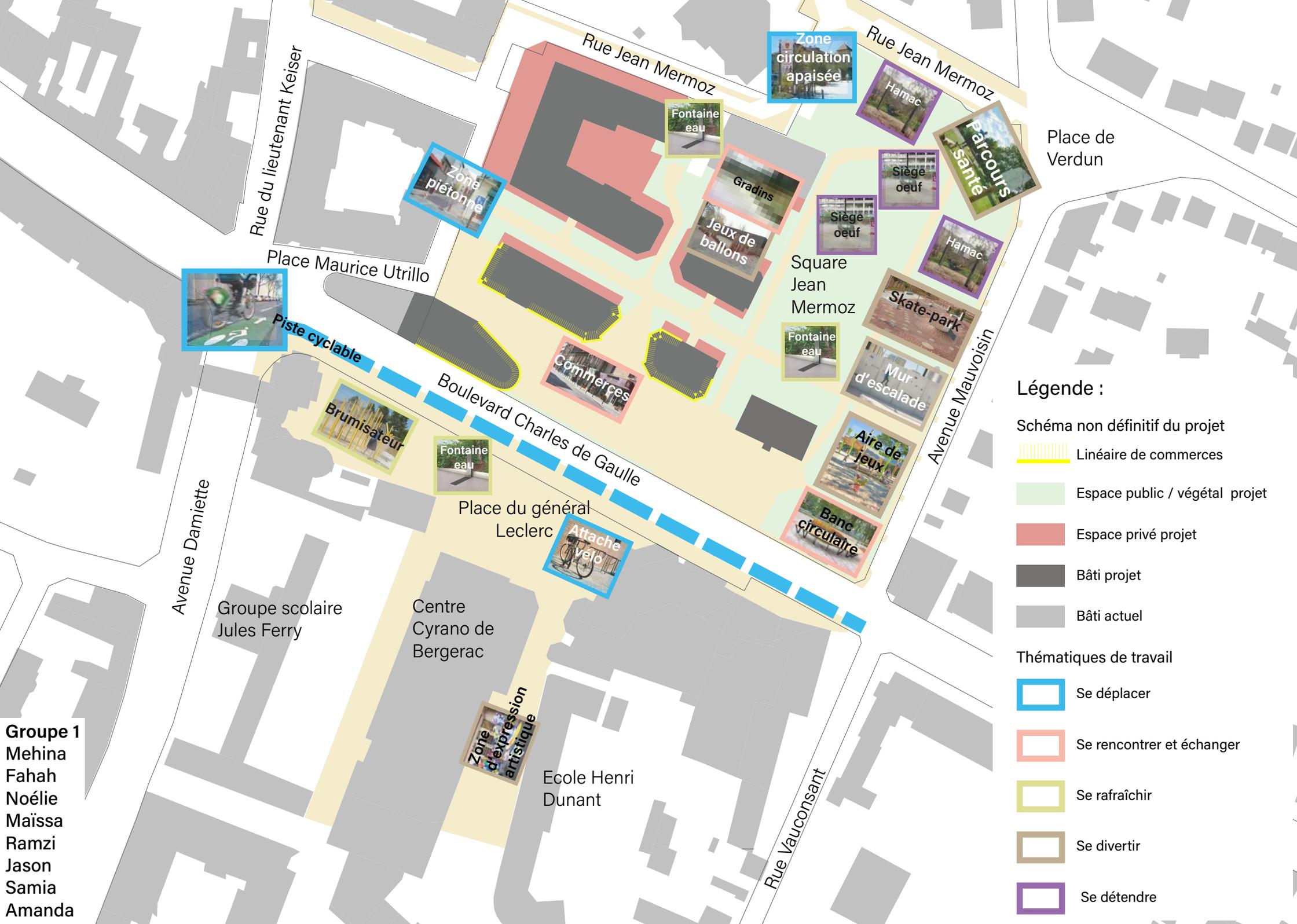
Ainsi, la quinzaine de jeunes présents ont été répartis en deux groupes, chacun disposant de cinq paquets de cartes actions correspondant aux différentes thématiques de réflexion, à savoir : se déplacer, se rencontrer et échanger, se rafraîchir, se divertir, et se détendre. Selon l'organisation des groupes, les cinq thèmes étaient soit traités l'un après l'autre durant une dizaine de minutes, soit abordés en simultanément, l'objectif final étant de prendre connaissance des cartes de chaque thématique et de placer des éléments sur le plan.

Les cartes actions, divisées en cinq paquets, représentaient ainsi différents aménagements / éléments de mobilier urbain correspondant à chacune des cinq thématiques. Ces cartes étaient en partie constituées, d'une part, de propositions faites par les Sannoisiens lors du premier atelier, avec par exemple une carte « Salon de thé, « Guinguette » ou encore « Tables d'échecs », et d'autre part d'éléments de mobilier appréciés par les adolescents lors de la visite du parc Chapelle-Charbon. Ces propositions ont été complétées par l'équipe YAP Architecture afin d'ouvrir les possibles.

En outre, le jeu intégrait un système de coût des cartes, avec une monnaie fictive appelée « Cœur de Ville ». Chaque groupe disposait de huit « Cœur de Ville » par thématique, avec des cartes dont le coût allait d'un à quatre « Cœur de Ville ». Les groupes avaient la possibilité, s'ils n'avaient pas dépensé tous leurs « Cœur de Ville » sur une thématique, de les réutiliser sur la thématique suivante. Cette règle du jeu a ainsi permis des propositions cohérentes sur le plan budgétaire tout en stimulant la recherche de compromis afin de faire coexister les cinq thématiques dans les propositions finales des groupes.

Tout au long de l'atelier, les participants sont parvenus à travailler en équipe afin de proposer différents aménagements répondant à plusieurs usages. Les deux groupes ont d'ailleurs parfaitement respecté le budget qui leur était donné, puisque le groupe 1 a terminé avec 6 « Cœur de Ville » non dépensés et le groupe 2 avec 1 « Cœur de Ville » non dépensé.

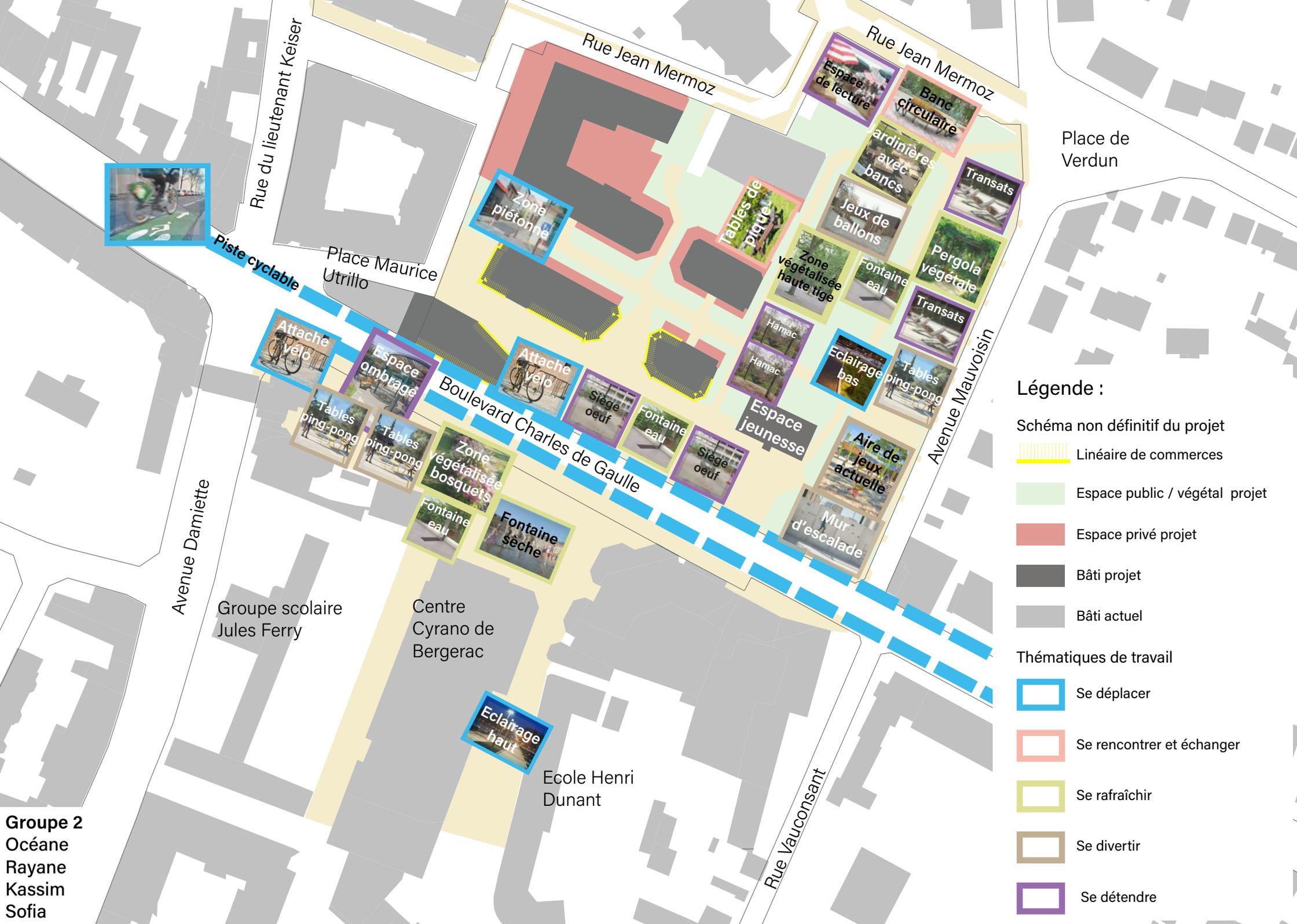
Propositions d'aménagement des deux groupes :



Légende :

- Schéma non définitif du projet
-  Linéaire de commerces
-  Espace public / végétal projet
-  Espace privé projet
-  Bâti projet
-  Bâti actuel
- Thématiques de travail
-  Se déplacer
-  Se rencontrer et échanger
-  Se rafraîchir
-  Se divertir
-  Se détendre

Groupe 1
 Mehina
 Fahah
 Noélie
 Maïssa
 Ramzi
 Jason
 Samia
 Amanda



Les deux groupes ont fait apparaître une piste cyclable sur leur plan, soit sur un seul côté du boulevard Charles de Gaulle, soit de chaque côté. Sur les deux plans, des attaches vélos simples ont été placées de part et d'autre de la piste cyclable.

Les futurs cheminements entre les bâtiments de logements ont été pensés comme des zones piétonnes par les deux groupes, et l'un d'eux a souhaité faire de la rue Jean Mermoz une zone de circulation apaisée afin de protéger la sortie de l'école Belle Etoile et du square Jean Mermoz.

La place du Général Leclerc et le parvis de la mairie ont été investis comme des espaces de loisirs et de rafraîchissement, avec pour le groupe 2 le souhait d'installer des tables de ping-pong sous un espace ombragé et végétalisé situé à côté d'une fontaine sèche qui remplacerait le parking aérien actuel, mais permettrait le maintien du marché, et pour le groupe 1, l'installation de brumisateurs sur le parvis de la mairie et d'une zone d'expression artistique sur le mail Henri Dunant. Les deux groupes ont en outre placé une fontaine d'eau potable sur cette zone, qui constitue un lieu de passage sur lequel il serait appréciable de pouvoir se désaltérer.

La zone de la future place a été investie différemment par les deux groupes

- Le groupe 1 propose une zone commerciale dense, avec de nombreuses grandes enseignes de prêt-à-porter, mais également des enseignes de restauration rapide, une salle de sport et un magasin de produits culturels et électroniques. La liste complète des enseignes proposées est à retrouver en annexe,
- Le groupe 2 propose une place plus aérée, dédiée à la détente, avec l'installation de sièges « œufs » et d'une fontaine d'eau potable, ainsi que d'attaches vélos.

Les sièges « œufs » ont d'ailleurs été également proposés par le groupe 1 dans le square Jean Mermoz, tout comme les hamacs qui sont souhaités par les deux groupes. Ces éléments sont des inspirations tirées de la visite du parc Chapelle-Charbon, pour lesquels les adolescents et les enfants avaient montré un grand enthousiasme. La visite du parc Chapelle-Charbon a également inspiré les jeunes pour la proposition d'un mur d'escalade à proximité de l'aire de jeux actuelle, dont l'emplacement n'est modifié par aucun des deux groupes. Le groupe 1 propose cependant d'améliorer l'aire de jeux en y ajoutant une structure en bois type araignée similaire à celle du parc du 18^e arrondissement de Paris, un parcours du combattant (aussi appelé parcours ninja ou parcours d'obstacles) - qui serait accessible aux enfants et aux adultes - ou encore un tourniquet.

L'espace au centre du square est assez peu investi par le groupe 1, qui y place quelques sièges « œufs » et une fontaine d'eau potable, à l'opposé du groupe 2 qui crée un espace majoritairement dédié à la détente avec de la végétation, des transats et des hamacs, bien qu'un espace pour les jeux de ballon soit placé à l'emplacement de la dalle de béton actuelle.

Le groupe 1 souhaite également l'aménagement d'un tel espace, de type city-stade accompagné de gradins, qu'il propose de placer dans l'actuel espace en herbe entre la

résidence Prima-verde (copropriété à l'arrière du Square Jean Mermoz) et le futur bâtiment de logements. L'intérêt d'un tel aménagement serait de proposer un espace permettant aux adolescents de se retrouver, chose aujourd'hui inexistante dans le centre-ville. Les jeunes du groupe 1 se sont d'ailleurs plaints de subir la présence de fumeurs adultes dans le parc, et de respirer les fumées de cigarettes. La création d'un espace à part, davantage occupé par les jeunes que par les adultes, serait une solution pour éviter ces désagréments.

Le groupe 1 propose également la création d'un skate-park qui serait divisé en plusieurs zones par catégories d'âges, afin de limiter les conflits d'usages et assurer la sécurité des plus jeunes. Enfin, le groupe 2 propose de déplacer le point accueil jeunes Prat au sein de la Villa Laurens.

Ainsi, bien que les deux groupes proposent deux Cœur de Ville différents, un socle commun semble émerger avec une volonté de rafraîchir l'espace tout en le rendant plus divertissant, notamment pour les adolescents. Les mobilités douces sont également largement représentées avec une place importante donnée aux cyclistes et aux piétons.

Les cartes actions à disposition des participants sont à retrouver en annexe.

Piste cyclable

Piste cyclable pour la circulation des vélos.



Tracez la piste cyclable à l'aide du scotch vert

Parking aérien

Conserver le parking en surface actuel afin de permettre le stationnement des voitures et un accès rapide au centre-ville.
Attention : cela implique une grande surface de sol imperméable



Parking vélo

Parking vélo couvert et sécurisé.



Attaches vélo

Attaches vélo simples.



Tour 1 Se déplacer #1

Tour 1 Se déplacer #2

Tour 1 Se déplacer #3

Tour 1 Se déplacer #4

Eclairage haut

Eclairage public haut, idéal pour la circulation automobile.



Eclairage bas

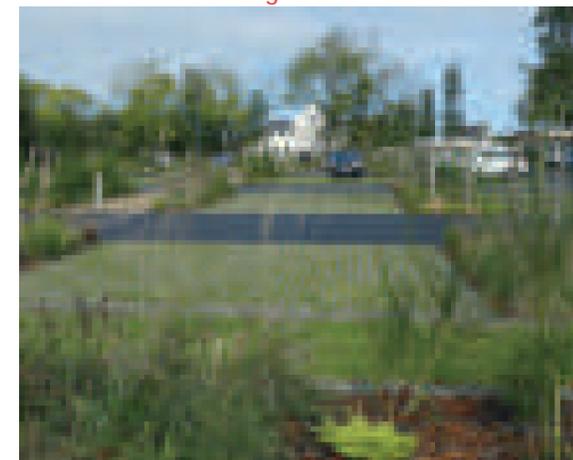
Eclairage public bas, adapté aux circulations douces. L'éclairage est moins puissant qu'un éclairage haut.



Parking paysager

Parking en surface végétalisée, permettant le stationnement des voitures et un accès rapide au centre-ville tout en créant des surfaces de sol perméables.

Attention : le nombre de places est réduit par la présence de végétation.



Zone de circulation apaisée

Espace à vitesse réduite, accessible à tous les usagers, où les piétons sont prioritaires sur l'ensemble de la rue (chaussée et trottoir)



Délimitez la zone à l'aide du scotch bleu

Tour 1 Se déplacer #5

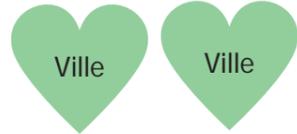
Tour 1 Se déplacer #6

Tour 1 Se déplacer #7

Tour 1 Se déplacer #8

Zone piétonne

Espace uniquement accessible aux mobilités douces
(piétons, vélos, trottinettes, etc.)



*Délimitez la zone à l'aide du
scotch rose*

Bancs classiques

Bancs pour 2 à 3 personnes.



Fauteuils

Fauteuils individuels.



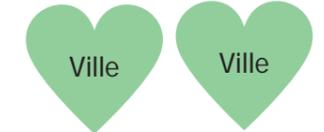
Bancs circulaires

Bancs circulaires permettant la rencontre et le regroupement de plus grands groupes de personnes.



Bancs très longs

Bancs en longueur permettant la rencontre et le regroupement de plus grands groupes de personnes.



Tour 2 Se rencontrer et échanger #1

Tour 2 Se rencontrer et échanger #2

Tour 2 Se rencontrer et échanger #3

Tour 2 Se rencontrer et échanger #4

Tables de pique-nique

Tables de pique-nique avec poubelles à proximité.



Commerces

Ensemble de locaux commerciaux permettant d'apporter de l'activité économique et du dynamisme au centre-ville.



Type de commerce souhaité :

.....
.....
.....

Terrasses

Terrasses pour s'installer en famille, entre amis, et profiter de l'extérieur.



Gradins

Gradins permettant de se regrouper, même en grands groupes.



Tour 2 Se rencontrer et échanger #5

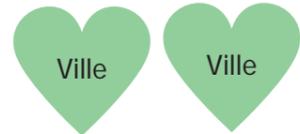
Tour 2 Se rencontrer et échanger #6

Tour 2 Se rencontrer et échanger #7

Tour 2 Se rencontrer et échanger #8

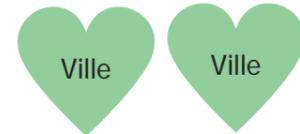
Jardin suspendu

Jardin ouvert permettant de cultiver des légumes, faire pousser des fleurs, sans occuper beaucoup d'espace.



Jardin potager

Jardin ouvert permettant de cultiver des légumes.



Caméra de surveillance

Système de vidéo-surveillance permettant la sécurisation relative de certains espaces.



Tour 2

Se rencontrer
et échanger

#9

Tour 2

Se rencontrer
et échanger

#10

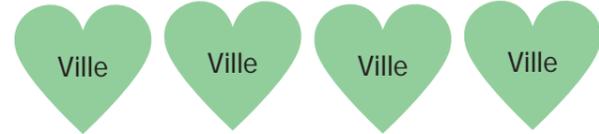
Tour 2

Se rencontrer
et échanger

#11

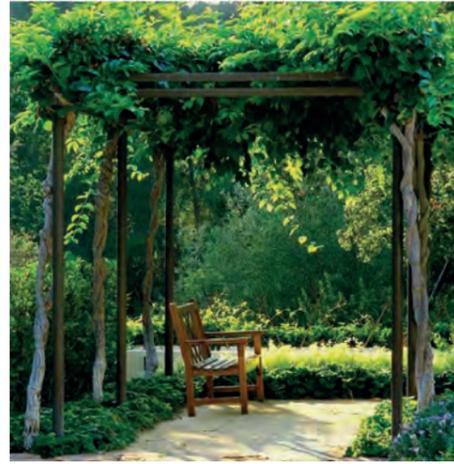
Fontaine sèche

Espace pouvant alternativement être sec, immergé sous une faible épaisseur d'eau, ou produire des jets d'eau.



Pergola végétale

Zone ombragée à l'aide de végétation.



Terrasses

Terrasses non rattachées à des commerces, librement accessibles.



Fontaine d'eau potable

Fontaine d'eau potable en libre-service.



Tour 3 Se rafraîchir #1

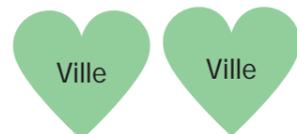
Tour 3 Se rafraîchir #2

Tour 3 Se rafraîchir #3

Tour 3 Se rafraîchir #4

Zone végétalisée haute-tige

Grands arbres adaptés aux avenues, grands parcs et places publiques, avec une bonne résistance aux intempéries et à la pollution.



Zone végétalisée demi-tige

Arbres de taille intermédiaires, adaptés aux rues étroites et aux petits parcs, souvent choisis pour leur floraison ou leur feuillage décoratif. Ombrage modéré.



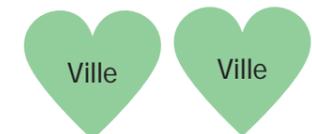
Zone végétalisée bosquets

Formes plus libres, végétation adaptée aux petits espaces et aux massifs, très utiles pour la biodiversité et les haies urbaines.



Zone de végétation en pot / jardinière

Espaces végétalisés hors terre permettant de verdifier un espace minéral.



Tour 3 Se rafraîchir #5

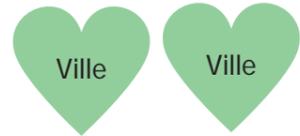
Tour 3 Se rafraîchir #6

Tour 3 Se rafraîchir #7

Tour 3 Se rafraîchir #8

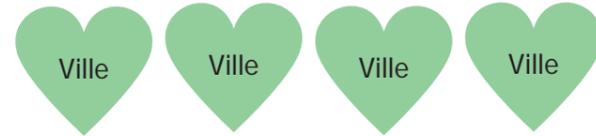
Brumisateurs

Espace permettant de se rafraîchir grâce aux goutelettes d'eau.



Cours d'eau

Petit cours d'eau, ayant un intérêt en termes de biodiversité et de réduction de la chaleur.



Gestion des eaux visible

Système de gestion des eaux pluviales visible (noue, bassin d'infiltration ...)



Tour 3	Se rafraîchir	#9	Tour 3	Se rafraîchir	#10	Tour 3	Se rafraîchir	#11
--------	---------------	----	--------	---------------	-----	--------	---------------	-----

Tables d'échecs

Tables d'échecs et fauteuils fixés au sol



Aire de jeux

Aire de jeux pour enfants



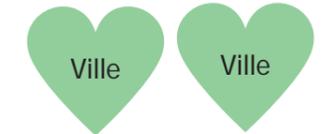
Jeux de ballons

Espace dédié aux jeux de ballons



Guinguette

Espace à envisager comme aménagement temporaire, sur une saison donnée (en été par exemple)



Tour 4 Se divertir #1

Tour 4 Se divertir #3

Tour 4 Se divertir #5

Tour 4 Se divertir #7

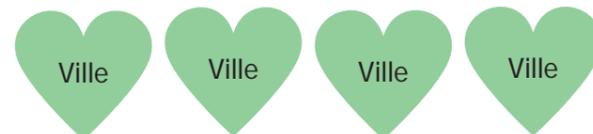
Table de ping-pong

Tables de ping-pong fixées au sol



Skate-park

Espace dédié aux sports de glisse.
Attention : cela implique l'occupation d'une surface importante qui sera imperméabilisée



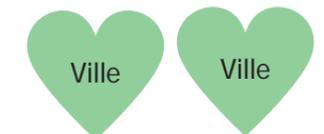
Mur d'escalade

Petit mur d'escalade à destination des enfants



Parcours santé

Parcours constitué de différentes agrès s'adaptant à tous les âges



Tour 4 Se divertir #2

Tour 4 Se divertir #4

Tour 4 Se divertir #6

Tour 4 Se divertir #8

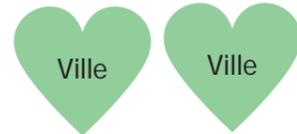
Manège

Conserver le manège actuel



Zone d'expression artistique

Zone pour expression artistique à envisager comme aménagement temporaire sur une saison donnée (été ou printemps par exemple)



Tour 4	Se divertir	#9	Tour 4	Se divertir	#10
--------	-------------	----	--------	-------------	-----

Transats

Transats fixés au sol, très prisés par temps ensoleillé.



Espace de lecture

Espace permettant la lecture publique d'histoires, ou la lecture individuelle.

Attention : Cet équipement devrait idéalement être placé dans un lieu calme.



Espaces ombragés

Structures métalliques et/ou en bois permettant de créer des zones d'ombre.



Jardin zen

Espace inspiré des jardins japonais, propice à la méditation et à la recherche de calme.



Tour 5 Se détendre #1

Tour 5 Se détendre #2

Tour 5 Se détendre #3

Tour 5 Se détendre #4

Salon de thé

Espace de restauration notamment fréquenté pour la consommation de boissons chaudes et de pâtisseries.



Boîte à livres

Mobilier permettant de déposer et/ou de récupérer gratuitement des livres.



Piano public

Piano public installé sous un espace couvert, accessible à tous.



Nichoirs à oiseaux

Nichoirs permettant d'attirer des oiseaux et ainsi de pouvoir entendre leur chant.



Tour 5 Se détendre #5

Tour 5 Se détendre #6

Tour 5 Se détendre #7

Tour 5 Se détendre #8

Hôtel à insectes

Structure permettant aux insectes de s'abriter et de nicher, favorisant la biodiversité.



Hamac

Filet suspendu, idéal pour la détente (et la sieste).



Siège «oeuf»

Fauteuil en forme d'oeuf créant un cocon autour de qui s'y installe.



Tour 5

Se détendre

#9

Tour 5

Se détendre

#10

Tour 5

Se détendre

#11

Propositions de commerces et enseignes de restauration

Proposition de s'inspirer du style du centre commercial Vallée Village situé à Serris (77)

Prêt-à-porter :

- Zara
- Bershka
- H&M
- Pull and Bear
- JD Sports
- Courir
- Primark
- Free'P'Star
- Prada
- Louis Vuitton

Beauté :

- Sephora

Culture :

- Fnac

Restauration (demande générale de diversifier l'offre du centre-ville) :

- Pepe Chicken
- Tasty Crousti

Sport :

- Basic Fit